

PROJETO
GAME ON



Ambiente
de jogos
motivador
para o aluno

Estrutura clara
com rubricas
bem assinaladas

Planos de aula
em papel
e em formato
digital editável

Jogo
de turma
Game On

Consola
de verbos
irregulares



Texto

Faz escola consigo.

www.texto.pt

Linha de Apoio ao Professor

707 231 231

Inglês
6^o
ano



Game ON



Texto

Faz escola consigo.

PARA O ALUNO

- Inovador e motivador para o aluno, com um ambiente, linguagem e grafismo baseados no universo de jogos de computador.



LEITURA EXTENSIVA + GAMEBOOK

OFERTA

- Proposta de leitura extensiva *The Stranger London Visitors*.
- 21 fichas de ajuda ao desenvolvimento do vocabulário.
- Revisão lúdica dos principais conteúdos.

WORKBOOK

- 9 fichas – 1 por *Level*.
- Fichas divididas por *Skills* (*Reading, Grammar, Vocabulary*).
- Uma ficha formativa final para cada *Level*.



CONSOLA DE VERBOS

OFERTA

- Auxiliar do aluno para consulta de verbos irregulares.

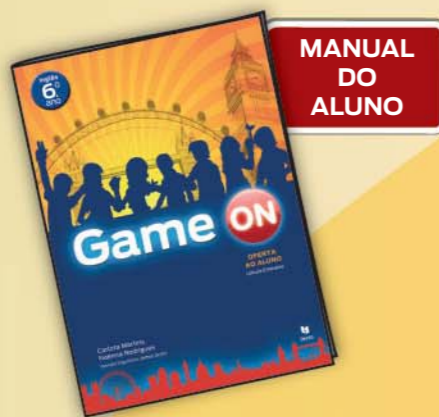
20 MANUAL MULTIMÉDIA

- Conjuga o manual em formato digital com recursos multimédia de apoio ao aluno.
- Engloba todos os conteúdos áudio associados ao projeto: canções de abertura de *Level*, atividades de *Listening* do manual e testes de *Listening* propostos no Caderno de Apoio ao Professor.



MANUAL MULTIMÉDIA

EM EXCLUSIVO PARA O PROFESSOR

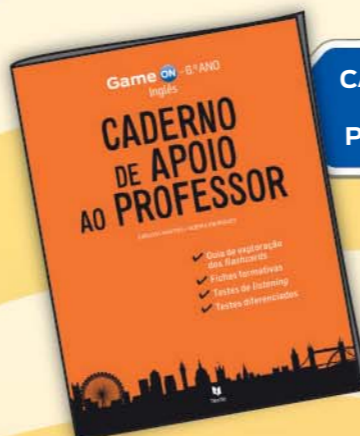


MANUAL DO ALUNO



MANUAL DO PROFESSOR

- Sugestões metodológicas e de ampliação de conteúdos.
- Soluções e remissões diretas para os recursos multimédia.



CADERNO DE APOIO AO PROFESSOR

- 27 fichas formativas:
 - 9 fichas alternativas às de final de *Level*, do manual;
 - 6 fichas de *Listening*;
 - 12 fichas formativas diferenciadas.
- Apresentação dos restantes componentes do projeto e abordagens possíveis para cada um deles.



PLANOS DE AULA

- Planificações aula a aula com integração de todos os recursos do projeto.



CD ÁUDIO DO PROFESSOR

- Engloba todos os conteúdos áudio associados ao projeto.
- Canções de abertura de *Level* e atividades de *Listening* do manual.
- Testes de *Listening* propostos no Caderno de Apoio ao Professor.



JOGO DE CARTAS GAME ON

- Jogo que permite envolver toda a turma, num desafio motivador que aborda as quatro *Skills*.



CARTÕES E FLASHCARDS

- 14 *flashcards* e 2 cartões com verbos e advérbios de modo, para utilização na sala de aula.

AULA DIGITAL



20 AULA DIGITAL

- Componente multimédia totalmente integrada com o manual.
- Vasto conjunto de recursos áudio, animações, jogos, canções interativas, *flashcards*, testes interativos e *PowerPoints*.
- Preparação de aulas para exploração com projetor ou em quadro interativo.
- Banco de testes interativos para projeção em sala de aula, impressão ou envio aos alunos.



Aula Digital
na internet em
www.gameon6.te.pt